

	Denominazione Corso/Modulo Formativo	Durata	Calendario ufficiale	Docente	Modalità Fruizione
<b>1</b>	<b>A/R YOU V-READY? – Tecnologie e Metodi Didattici Innovativi anche con la Realtà Virtuale ed Aumentata - SECONDA EDIZIONE</b>				
<b>1.1</b>	<b>Impegno professionale</b> - Fornire una panoramica delle metodologie e applicazioni informatiche avanzate maggiormente utilizzate oggi nel mondo della scuola per la	6	03/04/2023 ore 16:00 – 18:00 04/04/2023 ore 16:00 – 18:00 05/04/2023 ore 16:00 – 18:00		Sincrona in GoTo Meeting Sincrona in GoTo Meeting Sincrona in GoTo Meeting
<b>1.2</b>	<b>Risorse digitali</b> – Trasformare la scuola in un luogo in cui gli studenti possono sviluppare abilità e attitudini che combinano creatività, pensiero critico, collaborazione, immaginazione e inventiva!	14	12/04/2023 ore 16:00 – 18:00 13/04/2023 ore 16:00 – 18:00 14/04/2023 ore 16:00 – 19:00 17/04/2023 ore 16:00 – 18:00 19/04/2023 ore 16:00 – 18:00 21/04/2023 ore 16:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting Sincrona in GoTo Meeting
<b>1.3</b>	<b>Didattica digitale</b> - Metodologie di progettazione di Unità Didattiche di Apprendimento trasversali alle diverse discipline, con tecnologie che permettono una maggiore interazione fra docenti e studenti – V/R e A/R	20	26/04/2023 ore 15:00 – 19:00 27/04/2023 ore 15:00 – 19:00 28/04/2023 ore 15:00 – 19:00 02/05/2023 ore 15:00 – 19:00 03/05/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting Sincrona in GoTo Meeting Sincrona in GoTo Meeting Sincrona in GoTo Meeting Sincrona in GoTo Meeting
<b>1.4</b>	<b>Valutazione digitale</b> - Aiutare i docenti a conoscere meglio gli studenti attraverso l'utilizzo degli strumenti digitali immersivi per la valutazione formativa.	12	05/05/2023 ore 16:00 – 18:00 08/05/2023 ore 16:00 – 18:00 10/05/2023 ore 16:00 – 18:00 12/05/2023 ore 16:00 – 18:00 15/05/2023 ore 16:00 – 18:00 17/05/2023 ore 16:00 – 18:00		Sincrona in GoTo Meeting Sincrona in GoTo Meeting
<b>1.5</b>	<b>Valorizzare gli studenti</b> - L'istruzione si sta evolvendo a un ritmo più veloce rispetto a qualsiasi altro periodo della storia recente, da qui la necessità di un diverso coinvolgimento.	10	19/05/2023 ore 16:00 – 18:00 22/05/2023 ore 16:00 - 19:00 24/05/2023 ore 16:00 - 19:00 26/05/2023 ore 16:00 – 18:00		Sincrona in GoTo Meeting Sincrona in GoTo Meeting Sincrona in GoTo Meeting Sincrona in GoTo Meeting
<b>1.6</b>	<b>Facilitare lo sviluppo delle Competenze digitali degli studenti</b> - l'alfabetizzazione mediatica, la sicurezza e la responsabilità online, la disinformazione, la radicalizzazione dell'odio online, la mentalità imprenditoriale per la creazione di valore, la partecipazione democratica.	8	29/05/2023 ore 16:00 – 18:00 31/05/2023 ore 16:00 – 18:00 05/06/2023 ore 16:00 – 18:00 07/06/2023 ore 16:00 – 18:00		Sincrona in GoTo Meeting Sincrona in GoTo Meeting Sincrona in GoTo Meeting Sincrona in GoTo Meeting

	Denominazione Corso/Modulo Formativo	Durata	Calendario ufficiale	Docente	Modalità Fruizione
<b>2</b>	<b>Workshop di Alta Formazione - SECONDA EDIZIONE</b>				
<b>2.3</b>	REALTÀ VIRTUALE e REALTÀ AUMENTATA in Classe: Possibilità e Realtà	12	13/03/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
			15/03/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
			17/03/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
<b>2.4</b>	STEM & CODING: Coinvolgere gli Studenti in Classe e Oltre	12	20/03/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
			22/03/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
			24/03/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
<b>2.1</b>	Active Learning -Apprendimento Attivo (Secondaria)	12	27/03/2023 ore 15:00 – 19:00	Casacchia - Mazari - Moretti - Rossi	Sincrona in GoTo Meeting
			29/03/2023 ore 15:00 – 19:00	Casacchia - Mazari - Moretti - Rossi	Sincrona in GoTo Meeting
			31/03/2023 ore 15:00 – 19:00	Casacchia - Mazari - Moretti - Rossi	Sincrona in GoTo Meeting
<b>2.2</b>	Aula capovolta (Secondaria Superiore)	12	03/04/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
			04/04/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
			05/04/2023 ore 15:00 – 19:01		Sincrona in GoTo Meeting
<b>2.5</b>	Trasforma le pratiche pedagogiche in nuovi spazi di apprendimento, mediati da tecnologie mobili (Primaria e Seco)	12	12/04/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
			13/04/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
			14/04/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
<b>2.6</b>	Gioco immersivo nell'istruzione: cambiare il modo in cui apprendiamo da Minecraft (Primaria e Secondaria)	12	17/04/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
			19/04/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
			21/04/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
<b>2.7</b>	Utilizzo dei giochi digitali per imparare e praticare l'empatia (Primaria e Secondaria)	12	26/04/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
			27/04/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
			28/04/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
<b>2.9</b>	RENDERE ACCESSIBILE L'APPRENDIMENTO: Bisogni Educativi Speciali nella Mia Scuola	12	02/05/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
			03/05/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
			05/05/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
<b>2.10</b>	PEDAGOGIA SPAZIALE: In Che Modo l'uso dello Spazio in Classe Supporta gli Obiettivi di Apprendimento	12	08/05/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
			10/05/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
			12/05/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
<b>2.8</b>	Che Cos'è la "Collaborazione" e Come può Essere Insegnata?	12	15/05/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
			17/05/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting
			19/05/2023 ore 15:00 – 19:00		Sincrona in GoTo Meeting