



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO
ISTITUTO COMPRENSIVO "AMANTE"

Via degli Osci, 1 - 04022 - FONDI (LT) ☎ 0771501626 fax 0771512219



ltic817006@istruzione.it ltic817006@pec.istruzione.it

sito-web : www.icamante.edu.it

CODICE FISCALE : 90027830596

Ai Sigg. Docenti Primaria
e Secondaria di primo grado

All'Albo d'Istituto

Al Sito Web

Al Registro Elettronico-BACHECA

p.c. Al Responsabile Gestione SERVIZI GENERALI

COMUNICAZIONE DEL DIRIGENTE SCOLASTICO – A.S. 2020/2021

CIRC. N. 62	13/11/2020	Corso Boardgame e Didattica su Sofia.istruzione
--------------------	-------------------	--

Si comunica che è possibile ancora iscriversi su Sofia.istruzione al corso 39823 "Boardgame e Didattica". Il corso, gratuito, si svolgerà in cinque lezioni a distanza e viene tenuto dal prof. Marco Mengoli all'interno delle attività legate all'Accordo di Rete omonimo cui la scuola ha aderito lo scorso anno. Per ulteriori informazioni ci si può rivolgere all'organizzatore scrivendogli a marco.mengoli@isrosselliprilia.gov.it

Il corso "Boardgame e Didattica" prende origine dall'omonimo Accordo di Rete nato nel 2020 per condividere le esperienze nel campo della didattica ludica utilizzando soprattutto giochi da tavolo o di ruolo commerciali per approfondire o introdurre materie umanistiche e scientifiche. Destinato principalmente agli insegnanti di scuola secondaria, il corso si svolgerà su cinque incontri da due ore che si terranno ogni martedì dalle 16:00 alle 18:00 attraverso la piattaforma Microsoft Teams. Non sono richieste conoscenze pregresse né nel campo della didattica ludica né nel campo del gioco commerciale ma soltanto il desiderio di conoscere e/o approfondire una modalità formativa esistente da sempre in natura ma che solo di recente sta ricevendo l'attenzione che merita all'interno delle istituzioni scolastiche superiori.

Si allega il programma delle cinque lezioni previste:

1- Presentazione del corso. Cos'è la didattica ludica? Perché i giochi commerciali? Come è stata utilizzata in ambito scolastico?

2- Il gioco da tavolo di simulazione, con esempi di wargame e boardgame e il loro utilizzo nella didattica.

3-Il gioco di ruolo, di comitato, il librogame e il LARP (gioco di ruolo dal vivo).

4-La creazione di materiale originale (avventura, librogame o un intero gioco da tavolo o di ruolo).

5-L'utilizzo della didattica ludica in classe durante le ore regolari e/o in un progetto pomeridiano a parte.

Ogni lezione verrà accompagnata dalle fonti bibliografiche e dai giochi utilizzati in modo che le esperienze descritte possano immediatamente essere provate in classe.

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Annarita del Sole