



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI **pon**
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO

ISTITUTO COMPRENSIVO "AMANTE"

Via degli Osci, 1 - 04022 - FONDI (LT) ☎ 0771501626 fax 0771512219

✉ ltic817006@istruzione.it ltic817006@pec.istruzione.it

sito-web : www.icamante.gov.it

CODICE FISCALE : 90027830596

AL PERSONALE DOCENTE

AL SITO WEB
AL REGISTRO ELETTRONICO

COMUNICAZIONE DEL DIRIGENTE SCOLASTICO – A.S. 2018/2019

CIRC. N. 269	06/05/2019	PROGETTO "ALLA RICERCA DEI TESORI PONTINI"
--------------	------------	--

Si trasmette in allegato il regolamento e il calcolo del punteggio di accesso del contest finale del progetto "**Alla ricerca dei Tesori Pontini**", in programma il **12 maggio al Museo di Piana delle Orme**, e i dettagli delle prove che verranno svolte e che decreteranno i cinque vincitori di questa seconda edizione.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Annarita del Sole

Con l'Europa, investiamo nel vostro futuro

REGOLAMENTO

Il quotidiano Latina Editoriale Oggi, in collaborazione con la Esseci Cooperativa Editoriale, ha promosso il progetto SIT – Scuola Informazione Territorio, attraverso la realizzazione dell’iniziativa editoriale e ludico-didattica “Alla ricerca dei Tesori Pontini”, diffusa nelle scuole primarie e secondarie della Provincia di Latina nel periodo novembre 2018 - aprile 2019. Obiettivo primario, la promozione del patrimonio naturale, storico, culturale, artistico ed enogastronomico del territorio pontino al fine di sviluppare nelle nuove generazioni la consapevolezza dei luoghi in cui si vive e delle risorse a disposizione, nell’ottica della loro tutela, valorizzazione e promozione. Strumento prioritario un album illustrato: attraverso il gioco della figurina, e il relativo scambio dei doppioni, i bambini hanno potuto apprendere divertendosi, sviluppando una conoscenza interattiva della Provincia di Latina. Questa finalità è stata raggiunta anche grazie alla possibilità offerta alle scuole di partecipare ad un inserto giornalistico pubblicato sul quotidiano Latina Editoriale Oggi, in cui gli alunni sono stati chiamati a raccontare, attraverso articoli, disegni e foto, il loro territorio.

A conclusione del progetto, e parte integrante dello stesso, è previsto un contest finale a cui prenderanno parte tutti gli Istituti comprensivi aderenti all’iniziativa, secondo le modalità e i dettagli descritti nel presente documento.

La partecipazione al contest è subordinata all’accettazione del presente regolamento.

TIPOLOGIA EVENTO

Il contest finale del progetto SIT – Scuola Informazione Territorio - sarà una vera e propria competizione a premi tra i diversi Istituti comprensivi che hanno aderito al progetto, e prevedrà lo svolgimento di 5 prove di conoscenza e abilità fisica alle quali parteciperanno a turno gli alunni della squadra. Ogni Istituto comprensivo gareggerà con una squadra. Ogni squadra sarà composta da 25 bambini. E’ ammessa la partecipazione anche di altri bambini (appartenenti a ciascun Istituto finalista) che, a rotazione, si potranno sostituire ad altri nella squadra fermo restando sempre il numero massimo di 25 bambini/gara (per un totale di 125 bambini che possono essere coinvolti per le 5 gare).

Le prove saranno basate unicamente sui temi contenuti nell’album di figurine “Alla ricerca dei Tesori Pontini”. Ad ogni prova verrà assegnato un punteggio; lo stesso sarà propedeutico alla redazione della graduatoria finale e dunque a decretare la scuola vincitrice.

L’organizzazione si riserva la facoltà di coinvolgere, in una delle cinque prove, genitori e insegnanti. Anche questa concorrerà alla formazione del punteggio della squadra e quindi della graduatoria finale.

DATA E LOCATION

Il contest finale si terrà presso Piana della Orme a Borgo Faiti (Latina), domenica 12 maggio 2019 dalle ore 10.30. Le scuole partecipanti dovranno arrivare alle ore 9.00 per la registrazione. L’ingresso alla struttura sarà riservato e gratuito.

Allegato 1

PARTECIPANTI

All'evento potranno partecipare tutti gli Istituti comprensivi della Provincia di Latina che hanno aderito al progetto e che hanno realizzato almeno un inserto sul quotidiano Latina Editoriale Oggi, nel periodo novembre 2018 - aprile 2019.

Gli Istituti comprensivi, in possesso di tale essenziale requisito, sono chiamati a selezionare una rappresentanza di alunni coinvolgendo tutti i plessi afferenti all'Istituto stesso o comunque interessando quei plessi che hanno aderito e portato avanti il progetto nel corso dell'anno scolastico. Gli alunni possono essere scelti indistintamente dalla classe e dall'età, purché frequentanti la scuola primaria.

La selezione è a discrezione dell'Istituto. È fatto obbligo però ai dirigenti/referenti di progetto di coinvolgere prioritariamente quanti hanno concluso l'album di figurine, premiando l'interesse, la costanza e la dedizione.

PUNTEGGI E GRADUATORIA FINALE

Ogni Istituto partecipante approderà al contest con un punteggio-dote derivante da quattro elementi imprescindibili:

- Realizzazione dell'inserto sul quotidiano Latina Editoriale Oggi (500 punti totali, indipendentemente dal numero di elaborati prodotti)
- Numero di album terminati (200 punti ad album)
- Numero album con almeno 500 figurine (100 punti ad album)
- Numero di figurine forziere accumulate, anche se non attaccate sul quotidiano (5 punti per ogni figurina forziere)

I punteggi-dote verranno calcolati a partire dal 6 maggio dai collaboratori della Esseci Cooperativa Editoriale, a seguito delle informazioni ricevute dagli Istituti scolastici e delle opportune verifiche effettuate dagli stessi nelle scuole. A questi punteggi si aggiungeranno quelli accumulati nel corso dell'evento con il corretto svolgimento delle 5 prove in programma.

La graduatoria finale sarà redatta secondo una metodologia semplificata, di seguito esposta: si ponga che le scuole partecipanti al contest siano in totale 20: quella che avrà il punteggio più alto inizierà da un punteggio dote di 20, la seconda 19 e così a scendere. Anche le singole prove del contest daranno un punteggio analogo: la squadra che ha totalizzato più punti otterrà un punteggio di 20, la seconda 19 e così a scendere. In questo modo si garantirà un giusto equilibrio di punteggio tra le scuole e una facilità di calcolo per tutti.

All'inizio dell'evento del 12 maggio verranno comunicati i punteggi-dote di ogni scuola. I punteggi verranno calcolati ogni fine gara così da aggiornare, prova dopo prova, la graduatoria.

Al termine delle prove sarà eletto l'Istituto scolastico vincitore.

PREMI

I premi assegnati alla fine del contest saranno cinque e prevedranno buoni acquisto secondo la seguente graduatoria:

- 1° classificato – euro 3.000
- 2° classificato – euro 2.000
- 3° classificato – euro 1.500
- 4° classificato – euro 1.000
- 5° classificato – euro 500

Per tutti gli altri Istituti, come premio di partecipazione, ci saranno 150 euro in buoni acquisto da spendere in prodotti di cancelleria, arredo e decoro scolastico. I buoni acquisto dei primi cinque classificati hanno stessa tipologia di spesa.

DESCRIZIONE GARE

Le squadre saranno composte da 25 alunni, ogni squadra avrà 5 caposquadra che si collocheranno fisicamente davanti al gruppo, con i restanti 20 dietro a suggerire eventuali risposte. I 5 alunni caposquadra potranno cambiare di gara in gara. Ogni squadra dovrà essere accompagnata da una insegnante di riferimento che sarà sempre vicina ai bambini ma non potrà dare alcun suggerimento né altro tipo di aiuto.

Sono previste **5 gare**. Ognuna rappresenterà un **periodo storico**, affrontato dagli esploratori nel loro "viaggio nel tempo" descritto nell'album. Per ogni gara è previsto, ad Istituto scolastico, un numero di domande che il capo squadra estrarrà da un forziere: sarà quindi il caso a determinare le domande alle quali ciascuna squadra dovrà rispondere.

Estratta la domanda, la squadra si radunerà per rispondere correttamente e apporre nel foglio la risposta che riterrà esatta. Una volta scritta la risposta sul foglio, il portavoce/capo squadra dovrà correre verso la postazione di fronte al tavolo di partenza nel minor tempo possibile per consegnare al Responsabile di gara il foglio con la risposta. A questo punto il tempo verrà fermato e il direttore di gara leggerà la domanda e la risposta data dalla squadra.

E' importante che ciascuna squadra risponda esattamente nel minor tempo possibile. A parità di risposte esatte con le altre squadre infatti sarà determinante - nella quantificazione del punteggio/piacimento nella singola gara - il tempo che verrà impiegato nel dare la risposta:

- ipotizziamo che la scuola A faccia tre risposte esatte in 40" e la scuola B tre risposte esatte in 30" la squadra B avrà una graduatoria migliore. Viceversa se la squadra A avrà tre risposte esatte in 40" e la squadra B due risposte esatte e una sbagliata in 30", sarà la squadra A a prevalere;

- ipotizzando 20 Istituti scolastici partecipanti, si farà prima la serie di prime domande a tutte le scuole, poi la serie di seconde domande, infine quella di terze domande (se la gara ne prevede cinque ovviamente la serie sarà di cinque domande).

Per consentire il regolare svolgimento delle gare è deciso che la squadra che nella singola prova non rispetterà il regolamento che vieta suggerimenti da parte di terze persone verrà squalificata e considerata ultima classificata nella singola gara.

Gare del mattino (12.00-13.30)

PRIMA GARA

“PREISTORIA ED EPOCA PREROMANA”

Verranno poste 3 domande ad Istituto scolastico di questa tipologia:

1^ domanda: QUIZ

2^ domanda: FOTOQUIZ¹

3^ domanda: INDOVINELLO

SECONDA GARA

DOMINAZIONE ROMANA

Verranno poste 4 domande ad Istituto scolastico di questa tipologia:

1^ domanda: QUIZ

2^ domanda: FOTOQUIZ

3^ domanda: INDOVINELLO

4 domanda: QUIZ

Gare del pomeriggio (14.30-17.00)

TERZA GARA

“MEDIOEVO”

Verranno poste 4 domande ad Istituto scolastico di questa tipologia:

1^ domanda: QUIZ

2^ domanda: FOTOQUIZ

3^ domanda: INDOVINELLO

4^ domanda: QUIZ

¹ Cioè una domanda collegata ad una foto/immagine.

QUARTA GARA

“ERA MODERNA”

Verranno poste 3 domande ad Istituto scolastico di questa tipologia:

1^ domanda: QUIZ

2^ domanda: FOTOQUIZ

3^ domanda: INDOVINELLO

QUINTA GARA

“TRADIZIONI”

Verranno poste 4 domande ad Istituto scolastico di questa tipologia:

1^ domanda: QUIZ

2^ domanda: FOTOQUIZ

3^ domanda: INDOVINELLO

4^ domanda: QUIZ

PROGRAMMA GIORNATA

MATTINA:

- h 9.00: arrivo a Piana delle Orme*;
- h 10.30: inizio attività con sfilata dei bambini;
- h 11.00: speech delle Istituzioni;
- h 12.00: inizio gare del mattino (tot. 2 gare).

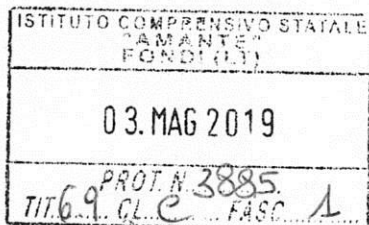
PAUSA PRANZO H 13.30

POMERIGGIO:

- h 14.30: ripresa delle attività;
- h 15.00: inizio gare del pomeriggio (tot. 3 gare);
- h 17.00: fine gare;
- h 17.30: conteggio finale dei punti e definizione classifica dei num. 5 Istituti vincitori;
- h 18.00: premiazione Istituti;
- h 18.15: estrazione individuale dei bambini vincitori del viaggio;
- h 18.30: saluti finali e arrivederci alla prossima edizione!

*Le attività dovranno iniziare alle ore 10.30 con una sfilata dei bambini davanti alle Autorità che intervengono. Si raccomanda pertanto di arrivare puntuali alle ore 9.00 per consentire tutte le operazioni di registrazione, propedeutiche allo svolgimento e organizzazione delle attività di gara.

Il mancato arrivo per l'orario previsto comporterà l'esclusione dei bambini dalla parata iniziale.



Latina, 29 aprile 2019

Ai Dirigenti scolastici
degli Istituti Comprensivi
della Provincia di Latina

OGGETTO: Progetto "Alla ricerca dei Tesori Pontini" – Calcolo punteggio di accesso al Contest finale di Piana delle Orme.

Gentile Dirigente,

ringraziandoLa nuovamente per la disponibilità e la collaborazione offerte nell'ambito del progetto ludico-didattico "Alla ricerca dei Tesori Pontini", siamo qui a fornire gli ultimi dettagli per la partecipazione al Contest finale del 12 maggio al Museo di Piana delle Orme, che vedrà sfidarsi in prove di conoscenza e abilità tutte le scuole aderenti al progetto.

Come riportato nel regolamento inoltrato in precedenza, all'evento parteciperanno tutti gli Istituti comprensivi della Provincia di Latina, con riferimento alla scuola primaria e secondaria di primo grado, che hanno aderito all'iniziativa, i quali approderanno al Contest con un punteggio-dote calcolato secondo quattro elementi imprescindibili:

- realizzazione di numero 1 inserto sul quotidiano Latina Editoriale Oggi – **500 punti totali** (indipendentemente dal numero di elaborati prodotti);
- numero di album terminati – **200 punti ad album**;
- numero album con almeno 500 figurine – **100 punti ad album**;
- numero di figurine forziere, anche se non attaccate sul quotidiano – **5 punti per ogni figurina forziere**.

Al fine di poter predisporre la graduatoria di accesso al Contest, si chiede di far pervenire **entro e non oltre il 3 maggio 2019**, all'indirizzo mail tesoripontini@gmail.com, per ogni



Istituto aderente, la scheda (allegata alla presente) con il punteggio totale calcolato in base ai suddetti criteri. Viene da sé che gli Istituti che hanno più plessi, sia di primaria sia di secondaria di primo grado, devono necessariamente far pervenire il totale collettivo e non del singolo plesso.

L'organizzazione si riserva, tramite i suoi collaboratori, di verificare la veridicità delle informazioni ricevute.

Il punteggio-dote così calcolato permetterà di stilare una graduatoria di ingresso al Contest finale: l'Istituto che avrà ottenuto il punteggio più alto partirà da 20 punti, il secondo (con il punteggio più alto) da 19 punti e così via. A questa "dote" verranno sommati di volta in volta i punti ottenuti nelle singole prove del Contest finale. Il totale determinerà una specifica graduatoria e decreterà i vincitori di questa edizione.

In base al piazzamento finale verranno elargiti i seguenti premi:

1° classificato € 3000 in buoni acquisto

2° classificato € 2000 in buoni acquisto

3° classificato € 1500 in buoni acquisto

4° classificato € 1000 in buoni acquisto

5° classificato € 500 in buoni acquisto

Per tutti gli altri Istituti, come premio di partecipazione, ci saranno 150 euro in buoni acquisto da spendersi in prodotti di cancelleria, arredo e decoro scolastico.

Restiamo a disposizione per ogni ulteriore informazione e/o chiarimento.

Cordialmente

ESSECI Cooperativa Editoriale



Esseci Cooperativa Editoriale
tesoripontini@gmail.com

SCHEDA CALCOLO PUNTEGGIO DOTE

CONTEST FINALE "ALLA RICERCA DEI TESORI PONTINI"
MUSEO PIANA DELLE ORME, 12 MAGGIO 2019

ISTITUTO COMPRENSIVO _____

PLESSO/I ADERENTE/I _____

INSEGNANTE REFERENTE _____

CONTATTO INSEGNANTE REFERENTE _____

	Numero	Punteggio
Pubblicazione inserto su Latina Editoriale Oggi		
Album terminati		
Album con almeno 500 figurine		
Figurine Forziere		
TOTALE		



SCHEDA ELENCO BAMBINI SQUADRA

Num.	COGNOME	NOME
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		