



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per Interventi in materia di edilizia
scolistica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO

ISTITUTO COMPRENSIVO "AMANTE"

Via degli Osci, 1 - 04022 - FONDI (LT) ☎ 0771501626 fax 0771512219

✉ ltic817006@istruzione.it ltic817006@pec.istruzione.it

sito-web : www.icamante.gov.it

CODICE FISCALE : 90027830596

AL PERSONALE DOCENTE

AL SITO WEB DELL'ISTITUTO
AL REGISTRO ELETTRONICO

COMUNICAZIONE DEL DIRIGENTE SCOLASTICO – A.S. 2018/2019

		Concorsi
CIRC. N. 228	08/03/2019	"Programma una Storia" - le basi scientifico-culturali dell'informatica (pensiero computazionale) "Facile.it per la Scuola"

Il MIUR, in collaborazione con il CINI (Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica), ha in corso l'iniziativa "**Programma il Futuro**", che fornisce alle scuole e agli studenti una serie di strumenti semplici, efficaci e facilmente accessibili per formare gli studenti alle basi scientifico-culturali dell'informatica e in vista di un sempre maggiore coinvolgimento in quest'iniziativa segnala agli Istituti scolastici di ogni ordine e grado il concorso "**Programma una Storia**" incentrato sul racconto - attraverso la programmazione informatica (*coding*) - di una storia ispirata ad un'opera letteraria ed eventualmente rielaborata in chiave creativa. Come previsto anche nel Piano Nazionale Scuola Digitale, l'educazione al "pensiero computazionale" è fondamentale perché le nuove generazioni non si rapportino alle tecnologie digitali come consumatori passivi e inconsapevoli, ma come cittadini informati e dotati di senso critico, nonché partecipi dello sviluppo di nuovi servizi e applicazioni.

In allegato alla presente comunicazione è riportato il regolamento del concorso, contenente le informazioni necessarie per la partecipazione.

"Facile.it per la Scuola"

Si comunica alle SS.LL. che sono aperte le iscrizioni per la nuova edizione del **bando di concorso "Facile.it per la Scuola"**. Il termine ultimo per iscriversi è il **31 marzo 2019**.

Aperto a tutti gli istituti scolastici pubblici **primari e secondari di primo grado**, l'iniziativa è nata per promuovere le eccellenze e i talenti presenti nella scuola italiana. In questa nuova edizione del bando (in allegato), gli istituti saranno chiamati a presentare un progetto in una delle tre categorie di concorso: **innovazione, ecosostenibilità e inclusione scolastica**. Per ogni categoria verranno **premiati i due progetti più creativi** con un fondo da **4.000 euro per il primo classificato e 1.000 euro per il secondo** e con parte della **strumentazione tecnologica** proveniente da Facile.it.

Compilare ed inviare la scheda di iscrizione allegata e il progetto con la quale si intende partecipare all'indirizzo mail facileperlascuola@facile.it. Nel progetto la scuola dovrà illustrare come intende **impiegare a supporto della didattica e della crescita degli alunni il fondo in denaro e la tecnologia messi a disposizione da Facile.it**.

La selezione e la comunicazione al vincitore avverrà entro il 31 maggio 2019.

Per maggior informazioni sul progetto visitare la pagina <https://www.facile.it/scuola.html>; per richieste di chiarimenti o ulteriori necessità scrivere a facileperlascuola@facile.it.

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Annarita del Sole

Con l'Europa, investiamo nel vostro futuro

Regolamento concorso “Programma una Storia 2019”

Art. 1 Finalità

Come raccontare una storia? L’informatica, con la sua incredibile capacità di creare mondi virtuali, rende possibile alla nostra creatività sia raccontare in modo originale un’opera nota che usarla come pretesto per reinventarla o variarla.

L’obiettivo di questo concorso è **coniugare la programmazione informatica (coding) e la narrazione creativa**. Usando l’ambiente di programmazione previsto per il proprio ordine e grado di scuola bisogna raccontare un’opera letteraria (un testo classico, una fiaba, un romanzo, etc.). La modalità narrativa viene scelta liberamente, con l’unico vincolo di poterla esprimere nell’ambiente di programmazione previsto. Ci si potrà attenere all’opera originale oppure ispirarsi ad essa ed eventualmente creare sviluppi o finali alternativi.

Art. 2 Destinatari

Il concorso è rivolto alle classi delle Scuole dell’infanzia, primarie e secondarie di I e II grado statali e paritarie del territorio nazionale ed estero. Ogni **singola classe**, coordinata da un **docente di riferimento per la partecipazione della classe al concorso**, potrà partecipare **con un solo elaborato**.

Art. 3 Modalità di partecipazione

Il docente di riferimento per la partecipazione della classe al concorso dovrà essere un insegnante di scuola statale o paritaria del territorio nazionale o estero iscritto a “Programma il Futuro” secondo quanto specificato alla pagina <https://programmmailfuturo.it/chi/iscrizione-per-insegnanti>. La pagina dedicata al concorso con le informazioni di dettaglio per la partecipazione e l’invio degli elaborati è <https://programmmailfuturo.it/progetto/concorso-2019>. Tale pagina è accessibile anche cliccando sulla voce “Progetto” del menu principale del sito di “Programma il Futuro” e poi sulla voce “Concorso *Programma un Storia* 2019” del suo sotto-menu.

Mediante tale pagina sarà possibile inviare gli elaborati **entro il termine improrogabile del 28 aprile 2019**. Per effettuare l’invio l’insegnante dovrà accedere al sito attraverso le proprie credenziali. Per ognuna delle classi per le quali il docente è referente per la partecipazione al concorso, l’insegnante dovrà inserire sia le informazioni necessarie per la partecipazione sia i relativi elaborati di cui al successivo articolo.

Alla stessa pagina sono anche accessibili le informazioni di dettaglio sulla partecipazione. Gli elaborati inviati potranno essere modificati anche successivamente al primo invio. Sarà considerato valido solo l’ultimo invio effettuato prima della scadenza del termine ultimativo sopra indicato.

Art. 4

Contenuto degli elaborati

Gli elaborati dovranno riferirsi ad una specifica opera letteraria liberamente scelta. La modalità narrativa scelta dovrà essere compatibile con lo specifico strumento previsto per il proprio ordine e grado di scuola, per esempio un'animazione, un quiz o un gioco. L'attinenza all'opera originale non è un requisito essenziale, si può anche prendere soltanto spunto da essa e sfruttare la propria creatività per dar vita, ad esempio, a sviluppi o finali alternativi.

Art. 5

Tipologia degli elaborati

L'elaborato consiste in un programma informatico che rappresenta la propria proposta narrativa dell'opera letteraria scelta. L'elaborato deve essere obbligatoriamente sviluppato utilizzando l'ambiente di programmazione secondo l'ordine e grado di scuola di appartenenza della classe che partecipa, in base alla seguente specifica:

- ❖ Scuola dell'Infanzia e Scuola Primaria (classi 1^a e 2^a): dovrà essere usato obbligatoriamente l'ambiente disponibile all'indirizzo <https://studio.code.org/s/course1/stage/16/puzzle/6>
- ❖ Scuola Primaria (classi 3^a, 4^a e 5^a): dovrà essere usato obbligatoriamente l'ambiente disponibile all'indirizzo <https://studio.code.org/projects/playlab>
- ❖ Scuola Secondaria di I grado: dovrà essere usato obbligatoriamente l'ambiente disponibile all'indirizzo <https://studio.code.org/projects/spritelab>
- ❖ Scuola Secondaria di II grado: dovrà essere usato obbligatoriamente l'ambiente disponibile all'indirizzo <https://studio.code.org/projects/applab>

Le informazioni di dettaglio sulle modalità di produzione dell'elaborato e di invio al concorso sono disponibili alla pagina del progetto "Programma il Futuro" dedicata al concorso <https://programmmailfuturo.it/progetto/concorso-2019>.

Art. 6

Requisiti di ammissione

Saranno presi in esame, e dunque ammessi alla selezione, gli elaborati che risulteranno idonei ai seguenti requisiti:

- elaborati che non si avvalgono dell'utilizzo di immagini offensive, volgari, discriminatorie, che incitino o esaltino la violenza o qualsiasi altra immagine giudicata lesiva del comune sentimento della morale e del buon costume;
- elaborati che non violano i diritti di proprietà intellettuale di terzi;
- elaborati che non violano i diritti di riservatezza (privacy) di terzi;
- elaborati coerenti con le finalità dell'iniziativa di cui all'art.1;
- elaborati inviati entro il termine ultimativo di cui all'art. 3;
- elaborati coerenti con i contenuti di cui all'art.4;
- elaborati coerenti con le tipologie di cui all'art. 5;
- elaborati conformi al presente Regolamento in ogni sua parte.

Art. 7 Valutazione

La Commissione di cui all'articolo 8 esaminerà tutti gli elaborati ricevuti entro la scadenza sopra indicata per determinare quelli ai quali assegnare le risorse messe a disposizione dai seguenti partner del progetto (ai quali potrebbero eventualmente aggiungersene altri successivamente alla data di pubblicazione di questo bando):

- ENI,
- Engineering,
- Seeweb.

La Commissione selezionerà per ogni grado di scuola i migliori progetti cui assegnare le risorse rese disponibili. L'elenco delle risorse disponibili verrà comunicato al più tardi entro la scadenza precedentemente indicata per l'invio degli elaborati.

La Commissione valuterà gli elaborati con un punteggio da 0 a 100 punti così suddiviso:

- 20 punti per la pertinenza dell'elaborato al contesto scelto,
- 40 punti per la creatività,
- 40 punti per la realizzazione tecnica.

Art. 8 Commissione

La commissione esaminatrice sarà composta da membri del MIUR e del CINI e dei partner del progetto "Programma il Futuro" individuati in qualità di persone di comprovata qualificazione professionale nei settori dell'informatica, della comunicazione e dell'istruzione.

Art. 9
Premiazione

I migliori elaborati verranno premiati nel corso di una cerimonia-evento nazionale dedicata alla promozione dell'insegnamento nella scuola delle basi-scientifico culturali dell'informatica (*pensiero computazionale*). Alla cerimonia prenderanno parte non solo le massime autorità del mondo dell'Istruzione, ma anche i rappresentanti di Parlamento e Governo ed i massimi esponenti dei partner del progetto "Programma il Futuro", che rendono disponibili le risorse assegnate agli elaborati premiati.

Art. 10
Comunicazione e diffusione

Il MIUR e il CINI si riservano il diritto di utilizzare le opere senza alcun onere ulteriore nei confronti dei vincitori e di pubblicarli anche in seguito, con altre modalità e su diverse piattaforme (pubblicazione cartacee e online, cd rom, ecc.).

Bando di concorso "Facile.it per la Scuola ed. 2018-19"

Facile.it S.p.A. (<https://www.facile.it/>), con sede legale a Milano in via Ottavio Cornaggia, 10, C.F. e P.I. 07902950968, da ora in poi Facile.it, organizza l'edizione 2018-19 del bando di concorso "**Facile.it per la Scuola**" che si svolgerà dal 1 marzo 2019 al 31 marzo 2019. La selezione del vincitore e la comunicazione della vincita avverranno entro il 31 maggio 2019. La partecipazione al concorso è gratuita.

1. FINALITÀ DEL BANDO DI CONCORSO

Il bando ha lo scopo di sostenere e incentivare la **capacità innovativa e progettuale** nella formazione della scuola primaria e secondaria di primo grado pubblica italiana. A tale fine, gli Istituti pubblici che intendono partecipare saranno chiamati a presentare un progetto innovativo nel quale dovranno illustrare come utilizzerebbero per la formazione degli alunni i fondi e la strumentazione tecnologica di Facile.it proveniente dalle dismissioni operate dall'azienda nell'anno solare 2018-19.

La presente attività è da intendersi esclusa dalla disciplina sulle manifestazioni a premio in quanto rientra nell'ipotesi di esclusione di cui alla lettera a) comma 1 art. 6 del D.P.R. n. 430/2001 e i "premi" agli Istituti del progetto prescelto, di cui al successivo articolo 7, ha carattere di corrispettivo di riconoscimento del merito personale.

2. TIPOLOGIA DI PARTECIPANTI

Il presente bando di concorso è riservato alle **Scuole primarie e secondarie di primo grado pubbliche italiane**. Ciascun Istituto iscritto alla competizione potrà presentare solo n.1 progetto per ciclo di studi.

Facile.it potrà effettuare, in qualsiasi momento, le opportune verifiche sulla sussistenza dei requisiti di cui sopra e sulla veridicità delle informazioni fornite dai partecipanti, riservandosi sin d'ora di escludere dall'iniziativa coloro che vi abbiano preso parte in violazione del presente bando.

3. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE E CARATTERISTICHE DEI PROGETTI

La partecipazione al bando è gratuita.

Per partecipare gli Istituti iscritti dovranno presentare un progetto che illustri come intendono impiegare, per valorizzare la didattica e la formazione degli alunni, i fondi e la tecnologia che Facile.it mette a disposizione.

Si precisa che, in ogni momento durante il periodo del concorso e anche successivamente in fase di notifica di vincita, il promotore si riserva il diritto di verificare che i progetti partecipanti siano conformi e, nel caso in cui si riscontrassero delle difformità rispetto quanto previsto dal presente regolamento, il progetto sarebbe immediatamente escluso dalla partecipazione. Il progetto che viene iscritto al bando di gara può essere un nuovo progetto da avviare nel corso dell'attuale (2018-2019) o prossimo (2019-2020) anno accademico o un progetto già in corso di svolgimento nell'attuale anno accademico (2018-2019). In ogni caso, il progetto candidato dovrà essere avviato entro il 31 gennaio 2020.

Per candidare il proprio progetto, l'Istituto dovrà iscriverlo ad una delle seguenti categorie del bando di gara:

Categoria 1: **innovazione** (a titolo esemplificativo: progetti legati alla tecnologia, nuovi metodi di didattica, ecc.)

Categoria 2: **ecosostenibilità** (a titolo esemplificativo: progetti legati alla salvaguardia dell'ambiente, all'alimentazione sostenibile, al riciclo, al rispetto della natura, alla valorizzazione del territorio ecc.)

Categoria 3: **inclusione** (a titolo esemplificativo: progetti legati all'integrazione multiculturale, di lotta al bullismo, di crescita personale ecc.)

Gli istituti potranno iscrivere il progetto ad una sola categoria ma l'organizzazione si riserva il diritto di spostare i progetti da una categoria all'altra qualora ritenuto necessario.

Tutti i progetti dovranno presentare le seguenti caratteristiche, pena l'esclusione dalla competizione:

- essere in linea con la filosofia del progetto "**Facile.it per la Scuola**"
- essere creativi
- offrire un'opportunità di crescita per gli alunni

Per iscrivere il proprio progetto al bando, i partecipanti dovranno collegarsi al sito <https://www.facile.it/scuola.html> da cui potranno scaricare l'apposita modulistica dedicata (bando e scheda di iscrizione)

In aggiunta alla compilazione e invio della scheda di iscrizione, i partecipanti dovranno inviare anche la seguente documentazione:

- **(obbligatorio)**: documentazione scritta di presentazione del progetto. Il documento non deve superare i 5.000 caratteri (spazi inclusi) e deve illustrare come l'Istituto intende impiegare i fondi e la tecnologia messa a disposizione e quali le finalità didattiche.
- **(facoltativo)**: documentazione fotografica che illustri il progetto
- **(facoltativo)**: documentazione video che illustri il progetto

Tutti i documenti di cui sopra devono essere inviati nel periodo compreso tra il 1 marzo 2019 al 31 marzo 2019 all'indirizzo email facileperlascuola@facile.it (**peso massimo dell'email 10 MB, in caso il materiale fosse più pesante, possono essere utilizzati sistemi di trasferimento come www.wetransfer.com**).

L'iscrizione al bando di concorso è subordinata all'accettazione delle clausole contenute in questo regolamento, che si intende letto ed accettato in ogni sua parte al momento dell'iscrizione.

4. ESCLUSIONI

Saranno esclusi dal bando di concorso:

- i progetti che violino, in qualsivoglia modo diritti di terzi, ivi compresi eventuali diritti d'autore ed analoghi nonché quelli proposti in violazione delle dichiarazioni e garanzie di cui al successivo articolo 9.
- I progetti che siano ritenuti offensivi e/o contrari alla morale pubblica ed al pubblico decoro o che contengano contenuti diffamatori o in violazione della privacy.
- I progetti che non siano conformi alle caratteristiche richieste al precedente punto 3.
- I progetti che dovessero pervenire da Istituti privati, anche se paritari

Saranno, altresì, escluse dal concorso, le opere che dovessero risultare, sotto qualsivoglia altro profilo, in contrasto e/o violazione con il presente bando di gara.

La comunicazione dell'esclusione connessa alla violazione di una o più clausole del presente bando verrà inoltrata ai concorrenti esclusi all'indirizzo e-mail con cui medesimi si sono iscritti al bando di concorso.

5. TERMINI

I partecipanti potranno trasmettere la documentazione relativa al proprio progetto a partire dalla data 1 marzo 2019 ed entro e non oltre la data 31 marzo 2019.

Non verranno accettate opere trasmesse al di fuori dei termini temporali come sopra indicati.

La selezione e la comunicazione ai vincitori avverrà entro il **31 maggio 2019**

6. CRITERI DI SELEZIONE

Una giuria tecnica composta da membri della società promotrice e membri esterni valuterà a proprio insindacabile giudizio tutte le opere pervenute, selezionando quelle ritenute più meritevoli e di maggior interesse. Per ogni categoria verrà individuato un vincitore ed un secondo posto, secondo i seguenti criteri:

- I. Creatività;
- II. Innovazione;
- III. Finalità didattica

7. RICONOSCIMENTI

La giuria decreterà a proprio insindacabile giudizio le migliori opere in gara. Per ognuna delle tre categoria verrà premiato n.1 primo posto e n.1 secondo posto.

I premi, che costituiscono, ad ogni effetto, titolo di riconoscimento del merito dei progetti vincenti, verranno così ripartiti:

Categoria Innovazione

1° posto: donazione all'Istituto di una somma onnicomprensiva di € 4.000,00

2° posto: donazione all'Istituto di una somma onnicomprensiva di € 1.000,00

Categoria ecosostenibilità

1° posto: donazione all'Istituto di una somma onnicomprensiva di € 4.000,00

2° posto: donazione all'Istituto di una somma onnicomprensiva di € 1.000,00

Categoria inclusione

1° posto: donazione all'Istituto di una somma onnicomprensiva di € 4.000,00

2° posto: donazione all'Istituto di una somma onnicomprensiva di € 1.000,00

I vincitori delle tre categorie riceveranno anche parte della strumentazione tecnologica di Facile.it proveniente dalle dismissioni operate dall'azienda nell'anno solare 2018-19.

Agli Istituti vincenti sarà richiesta l'accettazione scritta del premio, da inoltrare all'indirizzo email facileperlascuola@facile.it entro e non oltre 15 giorni di calendario dall'avvenuta comunicazione della vittoria.

In caso di mancata accettazione del premio, sarà facoltà della società promotrice dell'iniziativa procedere all'eventuale assegnazione del premio medesimo ad altri partecipanti.

Accettando il premio, l'autore/i dei progetti vincente autorizza/no espressamente la medesima società promotrice ad utilizzare gratuitamente i loro nomi ed eventualmente la loro immagine per scopi pubblicitari e promozionali.

Nel caso in cui nessuna tra le opere pervenute sia ritenuta meritevole e d'interesse dalla giuria tecnica come sopra indicata, non verrà erogato alcun premio.

In nessun caso i soggetti che avranno partecipato al presente bando di concorso mediante l'invio della documentazione relativa al proprio progetto potranno avanzare pretese, a qualsivoglia ragione e/o titolo, nei confronti della società promotrice in relazione alla partecipazione al presente concorso e/o all'eventuale mancata selezione della proposta presentata.

8. CESSIONE DIRITTI

L'eventuale rifiuto da parte dell'autore/i dell'opera vincente di sottoscrivere l'accettazione di cui al precedente punto 7, comporterà l'automatica revoca del premio, con conseguente facoltà per Facile.it di procedere all'eventuale assegnazione del premio all'autore di altra opera.

9. AUTORIZZAZIONI, DICHIARAZIONI E GARANZIE SUI CONTENUTI

Con l'invio del proprio progetto, ogni Istituto, accettando di partecipare al bando di concorso, dichiara e garantisce di essere l'unico autore dell'opera inviata, assumendo, dunque, la piena e totale responsabilità, sotto qualsivoglia profilo, nessuno escluso, in ordine alla originalità e paternità dell'opera medesima, sollevando, per l'effetto, la società promotrice da ogni e qualsiasi responsabilità e, dunque, anche per eventuali danni diretti e/o indiretti che dovessero derivare a terzi, in caso di dichiarazioni non veritiere sull'originalità e paternità del contributo inviato.

Più specificatamente, con la partecipazione al bando di concorso, ogni concorrente, dichiara e garantisce:

- che i contributi inviati sono originali e che gli stessi non violano diritti d'autore e/o diritti connessi e/o diritti di marchio/ segreti industriali/ diritti di immagine o ogni altro diritto di sfruttamento commerciale e/o industriale e intellettuale, nessuno escluso, di qualsiasi persona fisica e/o giuridica;
- che terrà la società promotrice, nonché i suoi aventi causa, pienamente manlevata ed indenne da ogni e qualsiasi conseguenza pregiudizievole, anche sotto il profilo risarcitorio e/o indennitario, che possa alla stessa derivare per effetto della violazione e/o non veridicità della dichiarazione e garanzia di cui al presente articolo 9. In particolare, il partecipante difenderà e terrà completamente manlevata ed indenne la società promotrice da qualsivoglia costo, danno, onere, risarcimento e/o indennità, nessuno escluso, che quest'ultima, a qualsivoglia ragione e/o titolo, dovesse essere chiamata a sostenere per effetto del semplice possesso e/o uso, anche a fini commerciali, dell'opera presentata e, dunque, anche per violazione dei diritti d'autore, dei diritti su marchi registrati, dei diritti di brevetto, di know-how, dei diritti di invenzione, di immagine e di qualsivoglia altro diritto, anche esclusivo, di terzi.

La società promotrice si riserva il diritto discrezionale di sospendere o cancellare il bando di concorso e la assegnazione dei compensi qualora si dovessero verificare fatti e/o accadimenti che rendano difficoltoso e/o impossibile il proseguo del bando di concorso.

Partecipando al concorso i concorrenti autorizzano la società promotrice a pubblicare gratuitamente le opere presentate in gara sul proprio sito o su altro materiale di comunicazione, ed a renderne fruibile al pubblico il contenuto, anche dopo il termine finale del presente concorso, senza alcuna limitazione temporale e territoriale. Sarà cura degli Istituti iscritti al bando verificare di essere in possesso di tutte le autorizzazioni in termini di privacy da parte dei soggetti ritratti nei materiali testuali, video, grafici e audio inviati al soggetto Promotore, che si riterrà autorizzato a pubblicare tale materiale senza richiedere ulteriori autorizzazioni.

I concorrenti diversi dal vincitore manterranno, in ogni caso, la titolarità sui diritti di sfruttamento economico dei propri

progetti.

10. PRIVACY

I dati dei partecipanti verranno trattati dal promotore esclusivamente per fini connessi alla gestione del bando. I dati personali raccolti saranno trattati, con modalità prevalentemente elettroniche, da Facile.it, con sede a Milano, in via Cornaggia 10- titolare del trattamento –, per le operazioni connesse alla partecipazione al bando. Ai fini del bando di concorso i dati saranno altresì trattati dai membri della giuria. I partecipanti potranno esercitare in qualsiasi momento il proprio diritto, di consultare, modificare, cancellare i dati o opporsi al loro trattamento per motivi legittimi scrivendo Facile.it. via Cornaggia 10, 20123 Milano. Con le stesse modalità è possibile richiedere l'elenco dei responsabili del trattamento.

11. FORO COMPETENTE

Il concorso è promosso esclusivamente dalla società italiana Facile.it, sotto la propria esclusiva responsabilità. Il procedimento di selezione ed individuazione dell'opera vincitrice verrà svolto integralmente sul territorio italiano. Con la partecipazione al concorso, ciascun concorrente dichiara di prendere atto ed accettare che il presente bando di concorso e l'intera procedura di selezione ed individuazione dell'opera vincente, ivi compresa, dunque, la cessione alla società promotrice, da parte dei concorrenti vincitori, di tutti i diritti, nessuno escluso, di sfruttamento economico, anche a fini commerciali, e di immagine dell'opera vincente, sono e saranno disciplinati esclusivamente dalle norme del diritto italiano e che al fine della risoluzione di eventuali controversie, la giurisdizione competente sarà quella italiana, con competenza esclusiva del Foro di Milano.

12. AMBITO TERRITORIALE

Il presente bando di concorso si rivolge agli Istituti pubblici di scuola primaria e secondaria di primo grado presenti sul territorio italiano.

Per qualsiasi informazione vasi su <https://www.facile.it/scuola.html> o scrivi a facileperlascuola@facile.it

SCHEDA ADESIONE BANDO DI CONCORSO “FACILE.IT PER LA SCUOLA ED. 2018-2019”

Per partecipare al bando è necessario inviare
entro il 31 marzo 2019 all'indirizzo email: facileperlascuola@facile.it
il seguente materiale:

- (obbligatorio) scheda di adesione firmata e completa di dati anagrafici e sintesi del progetto
- (obbligatorio): documentazione scritta di presentazione del progetto. Il documento non deve superare i 5.000 caratteri (spazi inclusi) e deve illustrare come l'Istituto intende impiegare i fondi e la tecnologia messa a disposizione e quali le finalità didattiche
- (facoltativo): documentazione fotografica che illustri il progetto
- (facoltativo): documentazione video che illustri il progetto

Gli allegati non devono superare complessivamente i 10 MB. Per l'invio di materiale più pesante si prega di utilizzare sistemi di trasferimento come www.wetransfer.com

DATI ISCRIZIONE

Istituto:

Codice meccanografico:

Indirizzo:

Città:

CAP:

Ciclo di studi:

Docente referente progetto:

Email per comunicazioni:

Telefono per comunicazioni:

Categoria a nella quale iscrivere il progetto

(indicare 1 sola categoria con una X)

Categoria 1: **INNOVAZIONE**

(ad esempio: progetti legati alla tecnologia, nuovi metodi di didattica, ecc.)

Categoria 2: **ECOSOSTENIBILITÀ**

(ad es. progetti sulla salvaguardia dell'ambiente e della natura, sull'alimentazione sostenibile, il riciclo, la valorizzazione del territorio ecc.)

Categoria 3: **INCLUSIONE**

(ad es. progetti legati all'integrazione multiculturale, di lotta al bullismo, di crescita personale ecc.)



INFORMATIVA art. 13, Regolamento UE 679/2016 GDPR: - TUTELA PRIVACY

I dati dei partecipanti verranno trattati dal promotore esclusivamente per fini connessi alla gestione del bando. I dati personali raccolti saranno trattati, con modalità prevalentemente elettroniche, da Facile.it, con sede a Milano, in via Cornaggia 10- titolare del trattamento –, per le operazioni connesse alla partecipazione al bando. Ai fini del bando di concorso i dati saranno altresì trattati dai membri della giuria. I partecipanti hanno il diritto di accedere in qualunque momento ai dati che La riguardano, ai sensi dell'art. 7 del Codice Privacy e degli artt. 15-22 GDPR. In particolare, potrà chiedere la rettifica, la cancellazione, la limitazione del trattamento dei dati stessi nei casi previsti dall'art. 18 del Regolamento, la revoca del consenso, di ottenere la portabilità dei dati che La riguardano nei casi previsti dall'art. 20 del Regolamento, nonché proporre reclamo all'autorità di controllo competente scrivendo Facile.it S.p.A. via Cornaggia 10, 20123 Milano. Con le stesse modalità è possibile richiedere l'elenco dei responsabili del trattamento.

Acconsento al trattamento dei miei dati per l'invio di comunicazioni promozionali da parte di Facile.it S.p.A. con socio unico mediante i seguenti mezzi (telefono con operatore, email, sms, Whatsapp, Messenger, fax, mms, notifiche push, messaggi su social network, autorisponditori, e/o posta cartacea)

 si () o no ()

FIRMA DEL REFERENTE DEL PROGETTO

DATA
